



BOHEMIA SOCCER CUP

ING



Rozlosování zápasů - kategorie U13 - skupina A

Čas	Hřiště	Pořadí zápasů	
9:00	3	FK Admira Praha	x AFK Nehvizdy
9:20	3	SK Uhelné sklady	x Sokol Nebušice
10:20	1	FK Admira Praha	x Sokol Mrákov
10:40	1	AFK Nehvizdy	x Sokol Nebušice
11:00	2	FK Admira Praha	x SK Uhelné sklady
11:20	2	AFK Nehvizdy	x Sokol Mrákov
11:40	3	FK Admira Praha	x Sokol Nebušice
12:00	3	SK Uhelné sklady	x Sokol Mrákov
12:40	3	AFK Nehvizdy	x SK Uhelné sklady
13:00	3	Sokol Nebušice	x Sokol Mrákov



BOHEMIA SOCCER CUP

ING








Rozlosování zápasů - kategorie U13 - skupina B

Čas	Hřiště	Pořadí zápasů	
9:40	3	ČAFC Praha	x AFK Union Žižkov
10:00	3	SK Zbraslav	x Spartak Soběslav
10:20	3	ČAFC Praha	x FC Viktoria Mariánské Lázně
10:40	3	AFK Union Žižkov	x Spartak Soběslav
11:00	3	ČAFC Praha	x SK Zbraslav
11:20	3	AFK Union Žižkov	x FC Viktoria Mariánské Lázně
12:20	3	ČAFC Praha	x Spartak Soběslav
12:20	2	SK Zbraslav	x FC Viktoria Mariánské Lázně
13:20	1	AFK Union Žižkov	x SK Zbraslav
13:20	2	Spartak Soběslav	x FC Viktoria Mariánské Lázně



BOHEMIA SOCCER CUP

Kategorie U13 - A	FK Admira Praha	AFK Nehvizdy	SK Uhelné sklady	Sokol Nebušice	Sokol Mrákov	Skóre	Body	#
FK Admira Praha	ING 							
AFK Nehvizdy		ING 						
SK Uhelné sklady			ING 					
Sokol Nebušice				ING 				
Sokol Mrákov					ING 			



BOHEMIA SOCCER CUP

Kategorie U13 - B	ČAFC Praha	AFK Union Žižkov	SK Zbraslav	Spartak Soběslav	FC Viktoria Mar. Lázně	Skóre	Body	#
ČAFC Praha	ING 							
AFK Union Žižkov		ING 						
SK Zbraslav			ING 					
Spartak Soběslav				ING 				
FC Viktoria Mar. Lázně					ING 			



BOHEMIA SOCCER CUP



Finálový rozpis zápasů - kategorie U13

Čas	Hřiště	Pořadí zápasů	
14:00	3	o 9. místo	5.A vs. 5.B
14:20	1	Semifinále 1	1.A vs. 2.B
14:20	2	Semifinále 2	1.B vs. 2.A
14:20	3	o 7. místo	4.A vs. 4.B
14:40	2	o 3.místo	x poražení SF 1 vs. SF 2
14:40	3	o 5. místo	x 3.A vs. 3.B
15:00	2	Finále	x vítězové SF 1 vs. SF 2
15:30		slavnostní vyhlášení kategorie U13	